CALENDARIO PROVISIONAL

"HUMANIDADES I PATRIMONIO DIGITALES".

Curso 2024-2025

Octubre

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
7 INAUGURACIÓN Presentación del curso	8 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	9 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	10 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	11 Video-CONFERENCIA
Conferencia Online: German Rigau Humanidades Digitales en el Mundo	Introducción a las Humanidades Digitales	Quantificación y Digitalización	Realidades Virtuales	
Contremporáneo 16:00-18.00	Ramón Valdés D. Filologia Esp	Juan A. Barceló D. Prehistòria	Juan A. Barceló D. Prehistòria 16:00-20:00	
Sala de Revistes Humanitats	16:00-20:00	16:00-20:00		
14 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	15 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	16 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	17 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	18
Tecnologías de la Información en el mundo artístico. Historia del Arte	Tecnologías de la Información en el mundo artístico. El ejemplo de la música	Textualidades Digitales	Filosofia Digital. ¿Existe?	
Montserrat Clavería D. Art i Musicologia 16:00-20:00	Jordi Roquer D. Art i Musicologia 16:00-20:00	Ramón Valdés D. Filologia Esp 16:00-20:00	Jordi Vallverdú D. Filosofia 16:00-20:00	
21 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	22 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	23 Patrimonio, Tecnología y Humanidades Digitales	24 Presentación prácticas externas y TFM	25
Tecnologías Responsables, ética y deontologia en Humanidades Digitales	Inteligencia Artificial Generativa en Humanidades	¿Qué queremos que sean las Humanidades Digitales?	Instituciones y líneas temáticas	
Pilar Dellunde D. Filosofia 16:00-20:00	Pilar Dellunde D. Filosofia 16:00-20:00	Sesión de debate, J.A. Barceló, R. Valdés 16:00-18:00	César Carreras D. CC Antiguitat 16:00-18:00	
28 Comunicación y Aprendizaje: Experiencias de Uso	29 Tecnología Aplicada II. Digitalización y Visión por Computadora	30 Tecnología Aplicada I. De los datos a la información	31 Tecnología Aplicada III. Interacción Persona-Ordenador	
Educación Patrimonial	Introducción a la imagen Digital	Introducción al Modelo de bases de datos.	Paradigmas y marcos teóricos de referencia para	
Neus Gonzàlez-Monfort D. Didàctica CCSocials	David R. Gonzàlez Archivo Sabadell	Profesorado a designar Dept. Ciències de la	Interacción Persona- Ordenador	
Clara Masriera D. Prehistòria 16:00-20:00	16:00-20:00	Computació i Intel·ligència Artificial 16:00-20:00	Eudoxia Tzerpou D. Prehistòria 16.00-20.00	

Noviembre

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
4 Comunicación y Aprendizaje: Experiencias de Uso	5 Tecnología Aplicada II. Digitalización y Visión por Computadora	6 Tecnología Aplicada I. De los datos a la información	7 Tecnología Aplicada III. Interacción Persona-Ordenador	8 Grupos prácticas en Arxiu Sabadell Prof. David R. Gonzàlez 16.00-17.30
Usuarios y públicos Profesorado a designar D. Didàctica CCSocials 16:00-20:00	Fotografía digital. Procesamiento y catalogación. David R. Gonzàlez Archivo Sabadell 16:00-20:00	Bases de datos Documentales y Relacionales Profesorado a designar Dept. Ciències de la Computació i Intel·ligència Artificial 16:00-20:00	Diseño de sistemas interactivos. Experiencias de usuario. Teoria J. Salazar D. Prehistòria	17.30-19.00 19.00-20.30
11 Comunicación y Aprendizaje: Experiencias de Uso	12 Tecnología Aplicada II. Digitalización y Visión por Computadora	13 Tecnología Aplicada I. De los datos a la información	14 Tecnología Aplicada III. Interacción Persona-Ordenador	15 Grupos prácticas en Arxiu Sabadell Prof. David R. Gonzàlez 16.00-17.30
Estudios de Público	Digitalizacion y reconocimiento de documentos escritos. Extracción de texto de una imagen. OCR	Bases de datos Relacionales. Introducción a SQL.	Diseño de sistemas interactivos. Experiencias de usuario. Práctica	17.30-19.00 19.00-20.30
Profesorado a designar D. Didàctica CCSocials	Profesorado a designar Àrea de Ciències de la Computació i Intel·ligència Artificial	Profesorado a designar Àrea de Ciències de la Computació i Intel·ligència Artificial	J. Salazar D. Prehistòria	
16:00-20:00	16:00-20:00	16:00-20:00	16:00-20.00	
18 Comunicación y Aprendizaje: Experiencias de Uso	19 Tecnología Aplicada II. Digitalización y Visión por Computadora	20 Tecnología Aplicada I. De los datos a la información	21 Tecnología Aplicada III. Interacción Persona-Ordenador	22
Enseñanza. Aprendizaje I	Digitalizacion y reconocimiento de documentos escritos. Fotografia Hiperespectral	Prácticas con bases de datos relacionales y no relacionales.	Realidades Extendidas y Aumentadas. Teoría	
Neus Gonzàlez- Monfort D. Didàctica CCSocials 16:00-20:00	Sònia Boadas D. Filologia española UAB 16:00-18.00	Profesorado a designar Àrea de Ciències de la Computació i Intel·ligència Artificial 16:00-20:00	Eudoxia Tzerpou D. Prehistòria 16:00-20:00	

25	26	27	28	29
Comunicación y	Tecnología Aplicada	Tecnología	Tecnología	Video-CONFERENCIA
Aprendizaje:	II. Digitalización y	Aplicada I. De los	Aplicada III.	
Experiencias de Uso	Visión por	datos a la	Interacción	
	Computadora	información	Persona-Ordenador	
Enseñanza. Aprendizaje I	Digitalización 3D. Fotogrametría	Catalogación e Inventario de documentos escritos y sonoros	Realidades Extendidas y Aumentadas. Un Estudio de un caso practico.	
Neus Gonzàlez- Monfort D. Didàctica CCSocials 16:00-0:00	Laia Tubio Prof. Extern. Col.laboradora projecte Giravolt 16:00-18.30	Ana Escañuela Biblioteca UAB 16:00-20:00	Divulgación cultural en Palau- Solità i Plegamans (i) Paloma Valdivia D. Pedagogía Social	

Diciembre

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
2	3	4	5	6
Comunicación y				Video-
Aprendizaje:	Tecnología Aplicada	Tecnología Aplicada I.	Tecnología Aplicada	CONFERENCIA
Experiencias de Uso	II. Digitalización y	De los datos a la	III. Interacción	
	Visión por	información	Persona-Ordenador	
	Computadora		Realidades Extendidas	
Estrategias de	Digitalización 3D.	Catalogación e	y Aumentadas. Un	
Comunicación I	Fotogrametría	Inventario de	Estudio de un caso	
		materiales	practico. Divulgación	
		arqueológicos y	cultural en Palau-	
Clara Masriera	Laia Tubio	patrimoniales	Solità i Plegamans (i)	
D.Prehistòria	Prof. Extern.		D 1 1/1/11	
	Col.laboradora		Paloma Valdivia	
Cristina Mercader	projecte Giravolt	Alessandro Ravotto	D. Pedagogía Social	
D. Pedagogia	16:00-20.30	D. CC. Antiguitat	16:00-20.30	
Aplicada		16:00-20.30		
16:00-20:00	10	11	12	12
	10	11	12	13
Comunicación y	Tecnología Aplicada	Tecnología Aplicada I.	Tecnología Aplicada	
Aprendizaje:	II. Digitalización y	De los datos a la	III. Interacción	
Experiencias de Uso	Visión por	información	Persona-Ordenador	
	Computadora	Introducción al	Ci-tI	
Estuate de de	Di-i4-1::4 2D D-1	Análisis de datos	Sistemas Inmersivos I.	
Estrategias de Comunicación II	Digitalización 3D. Del escáner 3d a la		Inmmersión de cuerpo	
Comunication II		(Estadística) I	completo (i).	
Clara Masriera	impresora 3D (I)		Narcís Parès	
D. prehistòria	Igor Bogdánovic	Juan A. Barceló	UPF	
D. prenisiona	UAB-OpenLab	D. Prehistòria	Clase se realiza en el	
Cristina Mercader	CAB-OpenLub	D. I remisioria	FubIntLab de la UPF	
Pedagogia Aplicada	16:00-20:00	16:00-20:00	15:00-19:00	
1 caagogia ripiicaaa	10.00 20.00	10.00 20.00	15.00 15.00	
Cecilia Martín				
Prof. Extern				
16:00-20:00				
16	17	18	19	20
Comunicación y	Tecnología Aplicada	Tecnología Aplicada I.	Tecnología Aplicada	Video-
Aprendizaje:	II. Digitalización y	De los datos a la	III. Interacción	CONFERENCIA
Experiencias de Uso	Visión por	información	Persona-Ordenador	
,	Computadora			
			Sistemas Inmersivos I.	
Estrategias de	DIGITALIZACIÓN	Introducción al	Inmmersión de cuerpo	
Comunicación III	3D. Del escáner 3d a	Análisis de datos	completo (ii).	
	la impresora 3D (II)	(Estadística) II	/	
			Narcís Parès	
Clara Masriera	Igor Bogdánovic	Juan A. Barceló	UPF	
D. Prehistòria	UAB-OpenLab	D. Prehistòria	Clase se realiza en el	
16:00-18:00	16:00-18:00	16:00-20:00	FubIntLab de la UPF	
			15:00-19:00	

Gener

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
13	14	15	16	16
Comunicación y Aprendizaje: Experiencias de Uso Patrimonio y Educación para la ciutadania Neus Gonzàlez- Monfort D. Didàctica CCSocials Clara Masriera D. Prehistòria	Tecnología Aplicada II. Digitalización y Visión por Computadora Análisis de Imágenes. Reconocimiento de patrones e Inteligencia Artificial: 2D. Profesorado a designar Àrea de Ciències de la Computació i Intel·ligència Artificial	Tecnología Aplicada I. De los datos a la información Datos espaciales. Introducción a los Sistemas de Información Geográficos (i) Ermengol Gassiot D. Prehistòria 16:00-20:00	Tecnología Aplicada III. Interacción Persona- Ordenador Sistemas Inmersivos II. Prácticas con Realidad Virtual en OpenLab. Albert Sierra Prof. Extern. Agència catalana Patrimoni Cultural GENCAT Igor Bogdánovic UAB-OpenLab	
16:00-20:00	16:00-18:00		16:00-20:00	
20	21	Tecnología Aplicada I. De los datos a la información Datos espaciales. Introducción a los Sistemas de Información Geográficos (ii) Ermengol Gassiot D. Prehistòria	Tecnología Aplicada III. Interacción Persona- Ordenador Introducción a la programación de Videojuegos educativos Enric Martí Ciències de la Computació i Intel·ligència Artificial 16:00-20:00	24
27 SEMINARIO PRÀCTICO	28 SEMINARIO PRÀCTICO	29 SEMINARIO PRÀCTICO	30 SEMINARIO PRÀCTICO	31

Febrer

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
3	4	5	6	7
Evaluación del primer	Evaluación del primer	Evaluación del primer	Evaluación del primer	
semestre	semestre	semestre	semestre	
10	H		13	14
17	18	19	20	21
Aplicaciones de la	Aplicaciones de la	Aplicaciones de la		Video-
Tecnología I.	Tecnología II.	Tecnología III.		CONFERENCIA
Digitalización del	Tratamiento y análisis	Creación y Gestión de		
pasado	de las palabras y el	Proyectos digitales en		
	sonido	materia cultural		
Reconstrucción/	Formatos digitales	¿Qué son los		
recreación Virtual.	para Sonido i análisis	proyectos culturales		
De la Teoría a la	de Documentos	digitales?		
tecnologia	Musicales. Corpus			
	Musicales Digitales y			

Juan A. Barceló D. Prehistòria 16:00-20:00	publicación on-line de archivos sonoros Jordi Roquer D. Art i Musicologia 16:00-20:00	Paloma Gonzàlez Marcén D. Prehistòria 16:00-20:00		
24	25	26	27	28
Aplicaciones de la Tecnología I.	Aplicaciones de la Tecnología II.	Aplicaciones de la Tecnología III.		Video-
Digitalización del	Tratamiento y análisis	Creación y Gestión de		CONFERENCIA
pasado	de las palabras y el	Proyectos digitales en		001112112111011
	sonido	materia cultural		
Del Fragmento a la Visualización del objecto Completo. Reconstrucción e	De la señal de habla analógica a la digital. Segmentación, etiquetado y	Prototipos de productos culturales y humanísticos		
Ingeniería Inversa J.A. Barceló	almacenamiento. Los formatos de audio: wav y mp3.	Paloma González D. Prehistòria		
D. Prehistòria	Mª J. Machuca	David Hernández		
16:00-20:00	D. Filologia Esp	Parc de Recerca UAB		
	16:00-20:00	16:00-20:00		

Març

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
3 Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado	4 Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	5 Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural	6 SEMINARI PRÀCTIC Prácticas con Blender	7
MODELADO DE SÓLIDOS, TEXTURAS Y TÉCNICAS DE RENDERING. Uso de Blender (i) Jan Salazar D. Prehistòria 16:00-20:00	Extracción de los datos, análisis estadístico e inferencia. Mª J. Machuca D. Filologia Esp 16:00-20:00	Proyectos culturales digitales: accesibilidad, nuevos públicos y formas de innovación cultural Clara Masriera D. Prehistòria 16:00-20:00	Jan Salazar D. Prehistòria 16:00-20:00	
Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado	11 Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural	13 SEMINARI PRÀCTIC Prácticas con Blender	14
MODELADO DE SÓLIDOS, TEXTURAS Y TÉCNICAS DE RENDERING. Uso de Blender (ii)	Publicación en red de los documentos sonoros y de los textgrids.	Financiación y sostenibilidad de proyectos digitales culturales	Jan Salazar D. Prehistòria 16:00-20:00	
Jan Salazar D. Prehistòria 16:00-20:00	M.J. Machuca D. Filologia Esp 16:00-18:00 Gestión y búsqueda terminológica	Paloma González D. Prehistòria 16:00-20:00		

	mediante base de datos			
	relacional.			
	C. Garriga G. Pedote			
	D. Filologia Esp			
	18:00-20:00			
17	18	19	20	21
Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado	Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural		Video- CONFERENCIA
Introducción a Unreal y creación d'escenarios	De los manuscritos e impresos a +XML TEI: la edición digital.	Evaluación de proyectos culturales digitales		
Jan Salazar D. Prehistòria	R. Valdés D. Filologia Esp	César Carreras D. CC. Antiguitat		
16:00-20:00	16:00-20:00	16:00-20:00		
24	25	26	27	28
Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado	Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural	SEMINARI PRÀCTIC	CONFERENCIA
Reconstrucción Virtual de Edificios Históricos	Segmentación, marcación y análisis de textos literarios y corpus lingüísticos con XML TEI.	Legislación digital y derechos de autoría Paloma González		
J.M. Puche	R. Valdés	D. Prehistòria		
D. CC. Antiguitat	Cristina Buenafuente D. Filologia Esp.	Raquel Xalabarder Prof. Extern. UOC-		
16:00-20:00	16:00-20:00	Dept, Dret 16:00-20:00		
31				
Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado				
Utilización de TIC en la presentación de de Sitios Arqueológicos				
Cesar Carreras D. CC. Antiguitat				

Abril

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
	1 Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural	3 SEMINARI PRÀCTIC	4
	Marcación de géneros y módulos en XML TEI. Esquemas Relax rng.	Seminario de seguimiento de prototipos		
	R. Valdés D. Filologia Esp 16:00-20:00	Paloma González D. prehistòria Clara Masriera D. prehistòria 16:00-20:00		
7 Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado	8 Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	9 Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural	SEMINARI PRÀCTIC	11 CONFERENCIA
Interrogación de Modelos Virtuales. Análisis estructurales y Simulación Computacional	Nuevas formas de investigación y difusión en Literatura: búsquedas con XPath en XML TEI, bases de datos, almacenamiento y análisis de datos.	Presentación de prototipos de proyectos culturales digitales 1		
Juan A. Barceló D. prehistòria 16:00-20:00	Ramón Valdés Montserrat Amores D. Filologia Esp. 16:00-20:00	Paloma González D. Prehistòria		
14	15	16:00-20:00 16	17	18
21	22	23	24	25
28 Aplicaciones de la Tecnología I. Digitalización del pasado	29 Aplicaciones de la Tecnología II. Tratamiento y análisis de las palabras y el sonido	30 Aplicaciones de la Tecnología III. Creación y Gestión de Proyectos digitales en materia cultural		
Museos Virtuales	Herramientas de Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN) para el estudio de textos poéticos y literarios.	Presentación de prototipos de proyectos culturales digitales 2		
Eudoxia Tzerpou D. Prehistòria Albert Sierra. Ag. Cat. patrimoni	Lucia Cotarelo D. Filologia Esp. 16:00-20:00	Paloma González D. Prehistòria 16:00-20:00		
16:00-20.00				
29	30			

Maig

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
			1	2

				Prácticas Externas y Preparación TFM
5	6	7	8	9
Evaluaciónes del	Evaluaciónes del	Evaluaciónes del	Evaluaciónes del	Prácticas Externas y
segundo semestre	segundo semestre	segundo semestre	segundo semestre	Preparación TFM
12	13	14	15	16
REUNIÓN	Prácticas Externas y	Prácticas Externas y	Prácticas Externas y	Prácticas Externas y
ALUMNADO-	Preparación TFM	Preparación TFM	Preparación TFM	Preparación TFM
COORDINACIÓN.				
EVALUACIÓN				
CURSO				
19	20	21	22	23
Prácticas Externas y				
Preparación TFM				
26	27	28	29	30
Prácticas Externas y				
Preparación TFM				

Juny

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
2	3	4	5	6
Prácticas Externas y				
Preparación TFM				
9	10	11	12	13
Prácticas Externas y				
Preparación TFM				
16	17	18	19	20
Prácticas Externas y				
Preparación TFM				
23	24	26	27	28
Presentación y				
Evaluación TFM				
30				
Presentación y				
Evaluación TFM				

Afegir Seminari Pràctic sobre l' eina Arqueo UAB.

<u>Javier.Roda@uab.cat</u>, Rafael.Mora@uab.cat